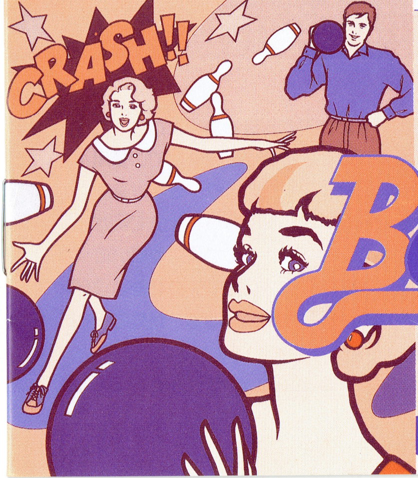


任天堂ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

Perfect Bowling

取扱説明書

TKS-G8

●カセットを交換する時は，必ず電源を切ってから抜き差しを行なってください。●本カセットは精密機器ですので，極端な温度変化での使用や保管は避けてください。また，強いショックを与えたり，分解は絶対にしないでください。●端子部を手で触れたり，水でぬらさないでください。●ご使用後は，ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。●長時間ゲームをする時は，健康のため，約2時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。

CONTENTS

これがパーフェクトボウリングだ！……4
ゲームの進め方……6
投球の操作方法……10
キャラクター紹介……12
ゲーム中のイベント……14
ハイスコアへの近道……15

これがパーフェクトボウリングだ！

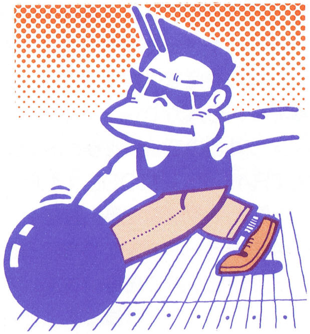
◉「パーフェクトボウリング」は，実際のボウリングゲームを忠実にシミュレートしたスポーツゲームです。ピンアクションは数百通りもあり，リアルで臨場感あふれるボウリングゲームを，家庭の中で楽しむことができます。

◉ボウリング場は近未来の宇宙ステーションの中。ピン・スイープがレーザー光線で行われるなど，各所にＳＦ的な仕掛けを設定し，ゲームの雰囲気を盛りあげています。

◉操作はアドレスからテイクバック，リリースまでをインジケータに反映させながら入力を行なう方法をとっており，より本物に近い動きになっています。

◉最大８人まで同時にゲームを楽しめる「ダブルスモード」など，数多くのモードがありますので，いろいろな遊びかたが可能です。特に，パーティゲームにはうってつけです。

◉レーンは５種類（それぞれレーンコンディションが違います），ＢＧＭは４種類用意されています。（ＢＧＭはキャラクター設定の画面時にセレクトボタンを押すと選択できます。）



ゲームの進め方

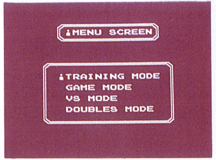
◉このゲームでは，４種類のゲーム（モード）を始める前に，それぞれのキャラクター設定，名前の入力，利き腕の選択，ボールの選択などの設定を行ないますが，以下のように操作します。

●モードの入力

次の４つのモードを✚ボタンで選択し，Ⓐボタンで決定します。

①TRAINING MODE（1P）

ひとりで練習するときのモードです。まずはこのモードで操作になれる必要があります。（このモードで高得点をあげても，TOP10のスコア表には登録されません。）



②GAME MODE（1P）

このゲームに登場する８人のプロボウラーと対戦するモードです。この８人は実力に応じてランク分けされていますが，どの選手から対戦しても構いません。

③VS MODE（2P～4P）

プレイヤーどうしの対戦モードです。８人のキャラクターの中から自分のキャラクターを選択し，対戦します。

④DOUBLES MODE（4P～8P）

２人のプレイヤーでチームをつくり，チームVSチームで対戦します。最大８人まで同時にプレイすることが可能です。

●プレイヤー（チーム）数の入力（VS, DOUBLESモード）

それぞれ，2～4PLAYERS，2～4TEAMSの中から✚ボタンで選択し，Ⓐボタンで決定します。

●ゲーム数の入力（GAME, VSモード）

1～5GAMESの中から好きなゲーム数を✚ボタンで選び，Ⓐボタンで決定します。

●キャラクターの設定

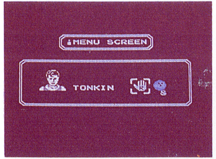
①顔の選択…男性キャラクターか女性キャラクターか選択します。
（VS, DOUBLESモードでは，8人のキャラクターの中から自分のキャラを選択します。）

②名前の入力…アルファベットで入力します。

③利き腕の選択…右(R)か左(L)を選択します。

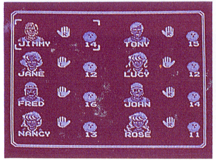
④ボールの選択…8～16ポンドから選択します。

以上の操作は，それぞれ✚ボタンで選択し，Ⓐボタンで決定します。



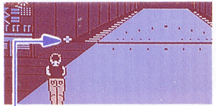
●対戦キャラクターの決定（VSモード）

8人のプロボウラーが，ランキング1位から順番に並んでいます。このモードでは，対戦相手によってレーンの色が変わります。

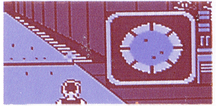


投球の操作方法

◉投球動作は，アドレス，球種選択，テイクバック～リリースの３段階に操作が分割されています。



投げ出し角度の表示



①アドレス

✚ボタンの左右で，キャラクターの立つ位置を決めます。そして✚ボタンの上下でボールの投げ出し角度を決定します。

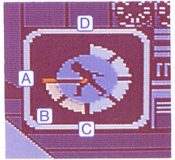
Ⓐボタンを押すと次の操作に移ります。

②球種の選択

✚ボタンの左右で，フック，スライス，ストレートを決定させます。

③テイクバック～リリース

まず，Ⓐボタンを押すことでテイクバックを開始させます。再度Ⓐボタンを押すとテイクバック・ポイントが決定され，そのままリリースが開始されます。再々度Ⓐボタンを押すとボールがリリースされます。



左図の[A]がテイクバック開始時点で，[D]がテイクバックの最大地点です。リリースは[B]の位置でピッタリ止めるのがベストです。[A]または[C]よりでリリースされると，決定した球種とは別に，外側または内側に曲がってしまいます。リリースが[A]を越えてしまったときはFOUL（ファウル）になります。

キャラクター紹介

●VSモードに登場する8人のキャラクターは，それぞれ性格付けされています。以下でご紹介しましょう。

ローズ（ランキング8位）
アベレージ140/右利き／11ポンド／ストレートボール／コントロールが一定しない

ルーシー（ランキング6位）
アベレージ160/左利き／12ポンド／フックボール／ストライクが少なくスペアが多い

ジョン（ランキング7位）
アベレージ150/右利き／14ポンド／フックボール／コントロールが少し乱れる

トニー（ランキング5位）
アベレージ180/右利き／15ポンド／ストレートボール／ストライクがあまり続かない

ナンシー（ランキング4位）
アベレージ190/左利き/13ポンド/スライスボール／アドレス位置をよく変えミスが少ない

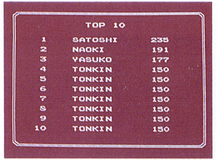
ジェーン（ランキング2位）
アベレージ210/左利き／12ポンド／スライスボール／ほとんどミスをしない

フレッド（ランキング3位）
アベレージ200/右利き／16ポンド／ストレートボール／ストライクが多いがミスもある

ジミー（ランキング1位）
アベレージ240/左利き／14ポンド／ややスライスボール／ほとんどストライク

ゲーム中のイベント

◉TOP10(トップテン)表示



GAMEモード，VSモードで150点以上のスコアをあげると，TOP10に登録されます。(リセットを押すと消えてしまいます。)

◉エンディング

VSモードでランキング１位のJIMMY(ジミー)を破ると優勝となり，エンディング画面を見ることができます。

◉パーフェクトゲーム

TRAININGモード以外で，パーフェクトゲームを達成すると，それ以降のゲームはスペシャルゲームとなります。

ハイスコアへの近道

◉200点以上のハイスコアをあげるためには，さまざまなテクニックが必要となります。そのための5ヵ条をお教えしましょう。これさえ頭の中に入れておけば，あとはあなたの腕しだい。幸運(グッドラック)を祈る！

①一投目のストライクパターンを探せ！

②二投目も慎重に。スプリットもとれる！

③テイクバックを大きくとり，ボールにスピードをつけろ！

④ストレートボールよりも，フック，スライスの方が威力がある！

⑤レーンコンディションをつかめ！

目指せターキー・パーフェクト！

tonkin house

トンキンハウス

©TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

ゲームのヒントにつきましては，お答えできませんのでご了承下さい。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。